Vietnam Journal of Community Medicine, Vol 63, No 2 (2022) 120-126

USING ELECTRONIC ENTERTAINMENT DEVICES WHEN EATING BY CHILDREN UNDER 6 YEARS OLD IN VIETNAM IN 2021 AND SOME RELATED FACTORS

Tran Ngoc Anh*, Tran Thi Diem Quynh, Tran Linh Thao, Nguyen Thị Thanh Nga, Bui Thanh Hai, Pham Thi Ha, Pham Hung Manh, Doan Thi Trang, Le Thi Thao Linh, Do Thi Thanh Toan, Dinh Thai Son, Pham Quang Thai, Phan Thanh Hai, Le Xuan Hung

Institute for preventive medicine and public health, Hanoi Medical University - No.1 Ton That Tung, Dong Da, Hanoi, Vietnam

Received 01/10/2021
Revised 13/12/2021; Accepted 08/02/2022

ABSTRACT

Background: In order to find out the current situation of using electronic entertainment devices when eating children under 6 years old in Vietnam in 2021 in the context of the COVID-19 pandemic, we conducted a study: Using electronic entertainment devices when eating by children under 6 years old in Vietnam in 2021 and some related factors.

Methodology: Cross-sectional description of 306 primary caregivers for children from June 1, 2021 to August 31, 2021. Convenient sampling method, collected by online questionnaires via KoboToolbox software shared on several Facebook groups.

Result: There are 69.61% of children under the age of 6 use electronic entertainment devices during meals, most of them use electronic devices during the eating process, of which male children account for 73.30%, and girls account for 59.30%. Regarding the frequency of using electronic devices when eating by children, 49.77% of children regularly use electronic devices when eating; 37.56% of children use it occasionally; 9.39% of children always use it during meals and only 3.29% of children rarely use electronic devices when eating. Male children have a higher risk of using 2.36 times than female children, this result is statistically significant with OR=2.36 and 95%CI=1.38-4.05.

Conclusion: During the time of social distancing due to the impact of the COVID-19 pandemic, the rate of children using electronic entertainment devices while eating is at a high level. Therefore, parents or primary caregivers of children need to limit the use of screens for their children during meals to prevent health problems for children.

Keywword: Children under 6 years old, electronic entertainment devices, during meals.

*Corressponding author
Email address: tngocanh1302@gmail.com
Phone number: (+84) 384 323 201
https://doi.org/10.52163/yhc.v63i2.305

THỰC TRẠNG SỬ DỤNG THIẾT BỊ GIẢI TRÍ ĐIỆN TỬ KHI ĂN CỦA TRẺ DƯỚI 6 TUỔI TẠI VIỆT NAM NĂM 2021 VÀ MỘT SỐ YẾU TỐ LIÊN QUAN

Trần Ngọc Ánh*, Trần Thị Diễm Quỳnh, Trần Linh Thảo, Nguyễn Thị Thanh Nga, Bùi Thanh Hải, Phạm Thị Hạ, Phạm Hùng Mạnh, Đoàn Thị Trang, Lê Thị Thảo Linh, Đỗ Thị Thanh Toàn, Đinh Thái Sơn, Phạm Quang Thái, Phan Thanh Hải, Lê Xuân Hưng

Viện Đào tào Y học Dự phòng và Y tế Công cộng, Trường Đại học Y Hà Nội - Số 1 Tôn Thất Tùng, Đống Đa, Hà Nội, Việt Nam

Ngày nhận bài: 01 tháng 10 năm 2021
Chỉnh sửa ngày: 13 tháng 12 năm 2021; Ngày duyệt đăng: 08 tháng 02 năm 2022

TÓM TẮT

Mục tiêu: Để tìm hiểu thực trạng sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn trẻ dưới 6 tuổi tại Việt Nam năm 2021 trong bối cảnh đại dịch COVID-19, chúng tôi tiến hành nghiên cứu: Thực trạng sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn của trẻ dưới 6 tuổi tại Việt Nam năm 2021 và một số yếu tố liên quan.

Phương pháp nghiên cứu: Mô tả cắt ngang trên 306 người chăm sóc chính cho trẻ trong từ tháng 01/06/2021 đến tháng 31/08/2021. Phương pháp chọn mẫu thuận tiện, thu thập bằng bộ câu hỏi trực tuyến qua phần mềm KoboToolbox được chia sẻ trên 1 số hội nhóm Facebook.

Kết quả: Có 69,61% trẻ em dưới 6 tuổi sử dụng thiết bị giải trí điện tử trong bữa ăn, hầu hết trẻ sử dụng thiết bị điện tử trong suốt quá trình ăn trong đó trẻ nam chiếm 73,30%, trẻ nữ chiếm 59,30%. Về tần suất sử dụng thiết bị điện tử khi ăn của trẻ, có 49,77% trẻ thường xuyên sử dụng thiết bị điện tử khi ăn; 37,56% trẻ thỉnh thoảng sử dụng; 9,39% trẻ em luôn luôn sử dụng trong các bữa ăn và chỉ có 3,29% trẻ hiếm khi sử dụng thiết bị điện tử khi ăn.Trẻ nam có nguy cơ sử dụng cao gấp 2,36 lần trẻ nữ, kết quả này có ý nghĩa thống kê với OR=2,36 và 95%CI=1,38-4,05.

Kết luận: Trong thời gian giãn cách xã hội do ảnh hưởng của đại dịch COVID-19, tỷ lệ trẻ sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn ở mức cao. Do vậy cha mẹ hoặc người chăm sóc chính cho trẻ cần hạn chế sử dụng màn hình cho con mình trong bữa ăn để ngăn ngừa các vấn đề sức khỏe cho trẻ.

Từ khóa: Trẻ dưới 6 tuổi, thiết bị giải trí, trong bữa ăn.

1. ĐẶT VẤN ĐỀ

Đại dịch COVID - 19 đã ảnh hưởng đến 222 quốc gia và vùng lãnh thổ trên toàn thế giới, khiến 4,769,324 người tử vong trên tổng số 233,072,310 người mắc bệnh [1]. Ở Việt Nam, theo khuyến cáo của Bộ Y tế Việt Nam, để đảm bảo công tác phòng chống dịch; trẻ em, học sinh, sinh viên tạm dừng việc đến trường, điều này đồng nghĩa với việc trẻ em có nhiều thời gian để sử dụng các thiết bị giải trí điện tử. Số lượng người sử

*Tác giả liên hệ
Email: tngocanh1302@gmail.com
Điện thoại: (+84) 384 323 201
https://doi.org/10.52163/yhc.v63i2.305

dụng mạng xã hội và trò chơi điện tử hàng ngày tăng đáng kể trong thời gian giãn cách xã hội, nhiều trẻ em sẽ không thực hiện các hoạt động thể chất quen thuộc như trước đây, để hạn chế tình trạng này cần có sự hỗ trợ, sự giám sát chặt chẽ của phụ huynh huynh [2]. Một nghiên cứu cắt ngang được thực hiện ở Lithuania cho thấy hơn một nửa số trẻ em được tiếp xúc với thiết bị giải trí điện tử trong bữa ăn với tần suất: thỉnh thoảng (33,7%), vài lần mỗi tuần hoặc mỗi tháng và hàng ngày (22%) thậm chí tiếp xúc trong mỗi bữa ăn [3]. Việc sử dụng thiết bị điện tử khi cho trẻ ăn ngay từ thời thơ ấu có thể dẫn đến các bệnh lý sau này đặc biệt là bệnh béo phì [4]. Việc sử dụng thiết bị điện tử trong giờ ăn ở nhóm 2 - 5 tuổi được quan tâm đặc biệt vì đây là giai đoạn hình thành thói quen tự chủ trong hành vi ăn uống và thói quen sử dụng các thiết bị điện tử dưới sự kiểm soát của phụ huynh [5].

Ở Việt Nam chưa có nghiên cứu về việc sử dụng các thiết bị giải trí điện tử trong giờ ăn của trẻ nhỏ trong khoảng thời gian đại dịch COVID-19. Chính vì vậy nhóm nghiên cứu chúng tôi tiến hành đề tài: "Thực trạng sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn của trẻ dưới 6 tuổi tại Việt Nam năm 2021" với 2 mục tiêu sau:

1. Mô tả thực trạng sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn của trẻ dưới 6 tuổi tại Việt Nam năm 2021.

2. Phân tích một số yếu tố liên quan đến việc sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn của trẻ dưới 6 tuổi tại Việt Nam năm 2021.

2. PHƯƠNG PHÁP NGHIÊN CỨU

2.1. Đối tượng nghiên cứu

- Đối tượng nghiên cứu: Trẻ dưới 6 tuổi

- Đối tượng thu thập: Người chăm sóc trẻ

Tiêu chuẩn lựa chọn:

- Người chăm sóc của trẻ dưới 6 tuổi (bố mẹ, ông bà, người trông trẻ…). Thông qua người chăm sóc tìm hiểu các thông tin về việc sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn của trẻ. Mỗi trẻ chỉ thu thập thông tin từ 1 người chăm sóc duy nhất.

- Gia đình trẻ có 1 trong các thiết bị điện tử (TV, điện thoại,…)

- Người chăm sóc trẻ đồng ý tham gia điền vào biểu mẫu trực tuyến sau khi được giới thiệu và giải thích về nghiên cứu.

Tiêu chuẩn loại trừ:

- Đối tượng thu thập không đồng ý tham gia trả lời phiếu câu hỏi khảo sát

- Đối tượng thu thập không hoàn thành trên 50% phiếu câu hỏi khảo sát

2.2. Thời gian và địa điểm nghiên cứu

Nghiên cứu này được thực hiện tại 1 số hội nhóm trên mạng xã hội facebook bao gồm: "webtretho" và "lamchame.com". Đây là 2 diễn đàn trực tuyến có nhiều thành viên hiện đang có con dưới 6 tuổi tham gia.

Thời gian thu thập số liệu tính từ ngày 01 tháng 06 năm 2021 đến ngày 31 tháng 08 năm 2021.

2.3. Thiết kế nghiên cứu: Mô tả cắt ngang.

2.4. Cỡ mẫu và phương pháp chọn mẫu

Cỡ mẫu: Áp dụng công thức tính cỡ mẫu cho một tỷ lệ trong quần thể:

$$N = Z^2_{(1-\frac{\alpha}{2})} \frac{p(1-p)}{(p\varepsilon)^2} = 306$$

Trong đó: n: Cỡ mẫu tối thiểu cần thiết; $Z_{1-\alpha/2}$: Hệ số tin cậy mức 95%, tương ứng là 1,96; p: 0.557 (Tỷ lệ trẻ em có sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn, theo nghiên cứu của Roma Jusienė [3]. Độ chính xác tương đối mong muốn α = 0,1.

Cỡ mẫu tối thiểu được tính là 306

Cỡ mẫu thu thập trên thực tế là 306

Cách chọn mẫu: Chọn mẫu thuận tiện, bộ câu hỏi được đăng trên các hội nhóm trên mạng xã hội facebook, tới khi thu thập đủ cỡ mẫu sẽ dừng lại.

2.5. Công cụ và phương pháp thu thập

Các câu hỏi được sử dụng trong nghiên cứu này đã được điều chỉnh dựa trên bộ câu hỏi gốc của tác giả Roma Jusienė và cộng sự : "Screen Use During Meals Among Young Children: Exploration of Associated Variables" [1].

Nghiên cứu này sử dụng phương pháp thu thập số liệu trực tuyến và ẩn danh thông qua Kobo Toolbox.

2.6. Phân tích số liệu

Số liệu được quản lý, làm sạch và phân tích bằng phần mềm STATA 16.

Các thống kê mô tả sẽ được thực hiện thông qua việc tính toán giá trị trung bình, độ lệch chuẩn cho các biến định lượng và tỷ số, tỷ lệ cho các biến định tính.

Các yếu tố liên quan được phân tích bằng phương pháp hồi quy logistic đa biến.

2.7. Đạo đức nghiên cứu

Nghiên cứu được tiến hành khi giải thích rõ cho từng người trông trẻ về mục đích và ý nghĩa nghiên cứu, từ đó có sự đồng thuận của đối tượng. Các thông tin của đối tượng nghiên cứu chỉ phục vụ cho mục đích nghiên cứu và được đảm bảo bí mật.

3. KẾT QUẢ

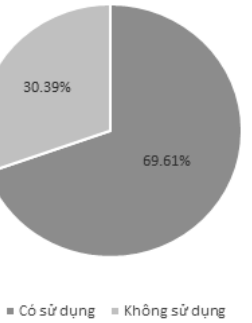
Thông tin chung về đối tượng nghiên cứu

Bảng 1: Thông tin chung về đối tượng nghiên cứu (N= 306)

Đặc điểm		N	(%)
Bọn trẻ	Tuổi của trẻ ((trung bình(SD))	3.21 ±1.20	
	Giới tính của trẻ		
	Trẻ nam	160	52,29
	Trẻ nữ	146	47,71
	Thứ tự sinh		
	Con đầu	139	45,42
	Con thứ 2	130	42,48
	Khác	37	12,09
Người trông trẻ	**Quan hệ với trẻ**		
	Mẹ	65	21,24
	Bố	24	7,84
	Chị	30	9,80
	Cô	48	15,69
	Khác	139	45,42
	Trình độ học vấn		
	Cấp 3	64	20,92
	Đại học	137	44,77
	Sau đại học	61	19,93
	Khác	44	14,38

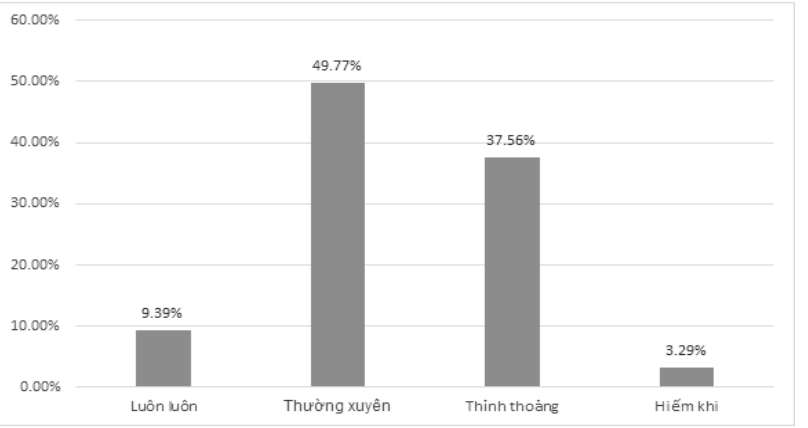
Bảng 1 cho thấy một số thông tin của đối tượng nghiên cứu, trong đó có 52,29% trẻ nam, 47,71% trẻ nữ. Tuổi trung bình của trẻ là 3.21±1.20. Người chăm sóc chính của trẻ đa số là mẹ trẻ (21.24%) và 44.77% những người chăm sóc trẻ có trình độ học vấn Đại học.

Biểu đồ 1: Tỷ lệ sử dụng thiết bị điện tử khi ăn của trẻ



Biểu đồ 1 cho thấy tỷ lệ trẻ sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn khá cao (chiếm 69,61%) trong khi đó chỉ có 30,39% tỷ lệ trẻ không sử dụng thiết bị điện tử khi ăn.

Biểu đồ 2: Tần suất sử dụng thiết bị điện tử khi ăn của trẻ



Biểu đồ 2 cho thấy tần suất sử dụng thiết bị điện tử khi ăn của trẻ, trong đó có 49,77% trẻ thường xuyên sử dụng thiết bị điện tử khi ăn; 37,56% trẻ thỉnh thoảng sử dụng; 9,39% trẻ em luôn luôn sử dụng trong các bữa ăn và chỉ có 3,29% trẻ hiếm khi sử dụng thiết bị điện tử khi ăn.

Bảng 2: Hành vi của người chăm sóc trẻ (N= 306)

Đặc điểm		N	%
Sử dụng thiết bị điện tử khi ăn	Có	88	28.76
	Không	218	71,24
Kiểm soát ứng dụng trẻ sử dụng	Có	288	94,12
	Không	18	5,88
Tìm hiểu về tác hại khi cho trẻ sử dụng	Có	279	91,18
	Không	27	8.82

Bảng 2 chỉ ra rằng phần lớn người trông trẻ không sử dụng thiết bị điện tử khi ăn chiếm đến 71,24%; trong khi tỷ lệ người trông trẻ sử dụng thiết bị chỉ chiếm 28,76%. Hầu hết họ có kiểm soát các ứng dụng mà trẻ sử dụng (94,12%) và tìm hiểu về tác hại khi cho trẻ sử dụng thiết bị điện tử trong khi ăn (91,18%). Chỉ có 5,88% người trông trẻ không kiểm soát các ứng dụng và 8,82% là không tìm hiểu về tác hại khi cho trẻ sử dụng.

Bảng 3: Một số yếu tố liên quan giữa việc sử dụng thiết bị giải trí điện tử ở trẻ em dưới 6 tuổi (phân tích hồi quy đa biến)

Đặc điểm	Sử dụng thiết bị giải trí điện tử		OR	CI 95%	P
	Có (n,%)	Không (n,%)			
Giới tính					
Nữ	86 (40,38%)	60 (64,52%)	1		
Nam	127 (59,62%)	33 (35,48%)	2,36	**1,38-4,05**	**0.002***
Thứ tự sinh					
Con đầu	100 (46,95%)	39 (41,94%)	1		
Con thứ 2	82 (38,50%)	48 (51,61%)	0,66	0,39-1,15	0,15
Con thứ 3	26 (12,21%)	5 (5,38%)	1,86	0,63-5,52	0,26
Khác	5 (5,38%)	1 (1,08%)	1,03	0.11-9,89	0,98
Mối quan hệ với trẻ					
Mẹ	42 (19,72%)	23 (24,73%)	1		
Bố	17 (7,98%)	7 (7,53%)	1,50	0,52-4,36	0,44
Chị	19 (8,92%)	11 (11,83%)	0,91	0,34-2,43	0,85
Cô	35 (16,43%)	13 (13,98%)	1,11	0,45-2,78	0,80
Khác	100 (46,95%)	39 (41,94%)	1,29	0,65-2,54	0,45
Trình độ học vấn người trông trẻ					
Tiểu học	2 (0,94%)	0 (0%)	1		
THCS	17 (7,98%)	5 (5,38%)	2,02	0,50-8,10	0,32
THPT	42 (19,72%)	22 (23,66%)	1,19	0,41-3,50	0,74
Đại học/Cao đẳng	105 (49,30)	32 (34,41%)	2,26	0,82-6,24	0,11
Sau Đại học	36 (16,90%)	25 (26,88%)	1,09	0,38-3,17	0,86
Khác	11 (5,16%)	9 (9,68%)	1		

Bảng 3 phân tích một số yếu tố liên quan đến việc sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn của trẻ. Trong đó yếu tố giới tính có mối liên quan đến việc sử dụng thiết bị điện tử. Trẻ nam có nguy cơ sử dụng cao gấp 2,36 lần trẻ nữ, kết quả này có ý nghĩa thống kê với OR=2,36 và 95%CI=1,38-4,05.

4. BÀN LUẬN

Trong nghiên cứu này, có 69,61% trẻ em dưới 6 tuổi sử dụng thiết bị giải trí điện tử trong bữa ăn, kết quả này cao hơn so với nghiên cứu của Jusienė R và các công sự khi tỷ lệ này chỉ có 55,7% [3]. Lý giải cho điều này có thể là do sự khác biệt về độ tuổi nghiên cứu, trong khi chúng tôi điều tra trẻ em dưới 6 tuổi thì nghiên cứu của Jusienė R tập trung vào nhóm trẻ từ 2-5 tuổi và thời điểm chúng tôi tiến hành khảo sát là thời điểm giãn cách do dịch bệnh nên tỷ lệ trẻ có sử dụng thiết bị giải trí điện tử sẽ cao hơn.

Về tần suất sử dụng thiết bị giải trí điện tử trong bữa ăn, nghiên cứu của chúng tôi cho thấy rằng gần một nửa số trẻ được khảo sát thường xuyên sử dụng (49,77%) và 9,39% trẻ luôn luôn sử dụng thiết bị giải trí điện tử trong các bữa ăn, bất chấp các khuyến nghị về thời gian sử dụng thiết bị giải trí điện tử [6] và khuyến nghị về hoạt động thể chất và hành hành vi ít vận vận động của trẻ [7]. Một số nghiên cứu trước đây cũng cung cấp tỷ lệ trẻ em có thời gian sử dụng thiết bị giải trí điện tử vượt quá mức khuyến nghị ví dụ như nghiên cứu của Jusienė R tại Lithuania báo cáo tỷ lệ trẻ sử dụng thiết bị điện tử khi ăn hàng ngày là 18,8% và liên tục trong mọi bữa ăn là 3,2% [3].

Một số nghiên cứu chỉ ra rằng thứ tự sinh trẻ, trình độ học vấn, hành vi sử dụng thiết bị điện tử của người trông trẻ có liên quan tới hành vi sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn của trẻ [3] [8]. Tuy nhiên trong nghiên cứu của chúng tôi không tìm thấy các mối liên quan này, có thể giải thích là do sự khác biệt về phương pháp nghiên cứu, trong khi chúng tôi thu được dữ liệu cắt ngang về thực trạng sử dụng các loại thiết bị điện tử khi ăn của 306 trẻ dưới 6 tuổi vào thời gian giãn cách xã hội do dịch COVID-19 thì nghiên cứu của Jusienė R và các cộng sự lại thu thập dữ liệu theo dõi dọc của 847 trẻ em từ 2 - 5 tuổi tại thời điểm không có dịch [3].

Ngoài ra trong nghiên cứu này, chúng tôi phát hiện yếu tố giới tính có liên quan tới việc sử dụng thiết bị điện tử khi ăn của trẻ. Cụ thể trẻ nam có nguy cơ sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn cao gấp 2,36 lần trẻ nữ (OR=2,36 và 95%CI=1,38-4,05). Kết quả này tương tự với nghiên cứu của Elsie.M và cộng sự khi tiến hành trên nhóm đối tượng trẻ từ 2,0 - 5,9 tuổi tại Boston với tỷ số chênh của trẻ nam (OR = 1,36) cao hơn ở trẻ nữ (OR=1,00) [9].

Hạn chế của nghiên cứu này là cỡ mẫu nhỏ, phương pháp thu thập số liệu trực tuyến, cách chọn mẫu thuận tiện nên chưa mang tính đại diện cho quần thể và có thể gặp sai số nhớ lại khi thu thập thông tin từ người chăm sóc chính của trẻ.

5. KẾT LUẬN

Tỷ lệ trẻ sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn trong nghiên cứu này là khá cao (chiếm 69,61%). Trong đó điện thoại là thiết bị điện tử được trẻ sử dụng nhiều nhất trong khi ăn, tiếp đến là TV và các loại thiết bị điện tử khác.

Về tần suất sử dụng thiết bị điện tử khi ăn của trẻ, có 49,77% trẻ thường xuyên sử dụng thiết bị điện tử khi ăn; 37,56% trẻ thỉnh thoảng sử dụng; 9,39% trẻ em luôn luôn sử dụng trong các bữa ăn và chỉ có 3,29% trẻ hiếm khi sử dụng thiết bị điện tử khi ăn.

Yếu tố giới tính có mối liên quan đến việc sử dụng thiết bị điện tử, trẻ nam có nguy cơ sử dụng thiết bị giải trí điện tử khi ăn cao gấp 2,36 lần trẻ nữ (OR=2,36 và 95%CI=1,38-4,05).

KHUYẾN NGHỊ

Cha mẹ và người chăm sóc chính của trẻ nhỏ nên hạn chế sử dụng màn hình cho con mình trong bữa ăn để ngăn ngừa các vấn đề về sức khỏe cho trẻ. Đối với những trẻ đã có thói quen sử dụng thiết bị điện tử khi ăn, người chăm sóc cần chú ý giám sát nội dung, thời gian sử dụng của trẻ, tránh việc phụ thuộc quá nhiều vào thiết bị, dẫn đến giảm chất lượng bữa ăn.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] COVID live updates: 233,072,310 cases and 4,769,324 coronavirus deaths - Worldometer. <https://www.worldometers.info/coronavirus/>, accessed: 28/09/2021.

[2] Rethinking screen-time in the time of COVID-19. <https://www.unicef.org/globalinsight/stories/rethinking-screen-time-time-covid-19>, accessed: 24/08/2021.

[3] Jusienė R, Urbonas V, Laurinaitytė I, et al., Screen Use During Meals Among Young Children: Exploration of Associated Variables, 2019; Medicina (Kaunas), 55(10).

[4] Thompson AL, Adair LS, Bentley ME, Maternal characteristics and perception of temperament associated with infant TV exposure, 2013; Pediatrics, 131(2), e390-397.

[5] Connell SL, Lauricella AR, Wartella E, Parental Co-Use of Media Technology with their Young Children in the USA, 2015; Journal of Children and Media, 9(1), 5–21.

[6] Pearson N, Biddle SJH, Griffiths P, et al., Clustering and correlates of screen-time and eating behaviours among young children, 2018;. BMC Public Health, 18(1), 753.

[7] Christensen JJ, Renneberg J, Bruun B, et al., Serum antibody response to proteins of Moraxella (Branhamella) catarrhalis in patients with lower respiratory tract infection, 1995; Clin Diagn Lab Immunol, 2(1), 14–17.

[8] Bleakley A, Jordan AB, Hennessy M, The relationship between parents' and children's television viewing, 2013; Pediatrics, 132(2), e364-371.

[9] Taveras EM, Sandora TJ, Shih MC, et al., The Association of Television and Video Viewing with Fast Food Intake by Preschool-Age Children, 2006; Obesity, 14(11), 2034–2041.